

# 学校生活管理指導表 (中学・高校生用)

都立 \_\_\_\_\_ 学校  
 中高等(全・定)中等教育  
 盲・ろう・特別支援

医療機関 \_\_\_\_\_

年 組 氏名 \_\_\_\_\_ 男・女 平成 年 月 日生( )才 医師 \_\_\_\_\_ 印 \_\_\_\_\_

①診断名(所見名)	②指導区分 要管理: A・B・C・D・E 管理不要	③運動部活動 ( )部 可(ただし、 )・禁	④次回受診 ( )年( )月後 または異常があるとき
-----------	---------------------------------	------------------------------	----------------------------------

〔指導区分:A・・・在宅医療・入院が必要 B・・・登校はできるが運動は不可 C・・・軽い運動は可 D・・・中等度の運動まで可 E・・・強い運動も可〕

体育活動		運動強度		軽い運動 (C・D・Eは "可")	中等度の運動 (D・Eは "可")	強い運動 (Eのみ "可")		
運動領域等	* 体づくり運動	体ほぐしの運動 体力を高める運動		仲間と交流するための手軽な運動、律動的な運動 基本の運動(投げる、打つ、捕る、蹴る、跳ぶ)	体の柔らかさおよび巧みな動きを高める運動、力強い動きを高める運動、動きを持続する能力を高める運動	最大限の持久運動、最大限のスピードでの運動、最大筋力での運動		
		器械運動 (マット、跳び箱、鉄棒、平均台)		準備運動、簡単なマット運動、バランス運動、簡単な跳躍	簡単な技の練習、助走からの支持、ジャンプ・基本的な技(回転系の技を含む)	演技、競技会、発展的な技		
		陸上競技 (競走、跳躍、投てき)		基本動作、立ち幅跳び、負荷の少ない投てき、軽いジャンピング(走ることは不可)	ジョギング、短い助走での跳躍	長距離走、短距離走の競走、競技、タイムレース		
	水 泳	(クロール、平泳ぎ、背泳ぎ、バタフライ)		水慣れ、浮く、伏し浮き、け伸びなど	ゆっくりな泳ぎ	競泳、遠泳(長く泳ぐ)、タイムレース、スタート・ターン		
		球 技	ゴール型	バスケットボール	ランニングの運動 ゆっくりな運動	基本動作 (パス、シュート、ドリブル、フェイント、リフティング、トラッピング、スローイング、キッキング、ハンドリングなど)	フットワークを伴う運動 基本動作を生かした簡易ゲーム(ゲーム時間、コート広さ、用具の工夫などを取り入れた連携プレー、攻撃・防御)	簡易ゲーム・レース・ゲーム・練習技
	ハンドボール							
	サッカー							
	ラグビー							
	ネット型		バレーボール	基本動作 (パス、サービス、レシーブ、トス、フェイント、ストローク、ショットなど)				
	ベースボール型	ソフトボール	基本動作 (投球、捕球、打撃など)					
ゴルフ	野球	基本動作(軽いスイングなど)	クラブで球を打つ練習					
武道	柔道、剣道、相撲		礼儀作法、基本動作(受け身、素振り、さばきなど)	基本動作を生かした簡単な技・形の練習	応用練習、試合			
ダンス	創作ダンス、フォークダンス 現代的なリズムのダンス		基本動作(手ぶり、ステップ、表現など)	基本動作を生かした動きの激しさを伴わないダンスなど	各種のダンス発表会など			
野外活動	雪遊び、氷上遊び、スキー、スケート、キャンプ、登山、遠泳、水辺活動		水・雪・氷上遊び	スキー、スケートの歩行やゆっくりな滑走平地歩きのハイキング、水に浸かり遊ぶなど	登山、遠泳、潜水、カヌー、ボート、サーフィン、ウインドサーフィンなど			
文化的活動		体力の必要な長時間の活動を除く文化活動		右の強い活動を除くほとんどの文化活動		体力を相当使って吹く楽器(トランペット、トロンボーン、オーボエ、バスーン、ホルンなど)、リズムのかなり速い曲の演奏や指揮、行進を伴うマーチングバンドなど		
学校行事、その他の活動		▼運動会、体育祭、球技大会、スポーツテストなどは上記の運動強度に準ずる。 ▼指導区分、"E"以外の生徒の遠足、宿泊学習、修学旅行、林間学校、臨海学校などの参加について不明な場合は学校医・主治医と相談する。						

その他注意すること

〔軽い運動〕 同年齢の平均的生徒にとって、ほとんど息がはずまない程度の運動。  
 定義 〔中等度の運動〕 同年齢の平均的生徒にとって、少し息がはずむが息苦しくない程度の運動。  
 パートナーがいれば楽に会話ができる程度の運動。  
 〔強い運動〕 同年齢の平均的生徒にとって、息がはずみ息苦しさを感ずるほどの運動。  
 \* 体づくり運動: レジスタンス運動(等尺運動)を含む。